

**Formation : BIM InfraWorks® 360**

**Durée :** 3 jours (21h) **Lieu :** En nos locaux ou en vos locaux, suivant modalités choisies

**Objectif :** A l'issue de la formation, le stagiaire est capable de créer une maquette de grande envergure à partir de documents personnels ou de Model Builder, de modifier, d'élaborer des scénarios et des propositions et de partager une maquette en mode collaboratif

**Niveau requis :** Connaissances de l'environnement 3D

**Validation :** Attestation individuelle de formation

**Méthode :** 6 stagiaires maximum – Tests en ligne  
Formation dispensée par un expert « métier » (certifié par l'éditeur Autodesk®), permettant l'acquisition de savoirs opérationnels

**Pédagogie :** Gestion innovante des apprentissages grâce à notre plateforme e-learning Moodle (tests de positionnement, supports de cours et exercices en ligne, wiki collaboratifs...)



## Jour 1

### ☐ Introduction

- Présentation de l'interface
- Créer un modèle avec « Model Builder »

### ☐ Créer et gérer le modèle d'infrastructure

- Sources de données
- Calque de surface
- Explorateur de modèle
- Propriétés
- Propriétés du modèle
- Palette de style
- Proposition
- Scripts
- Miniature
- Règles de style

### ☐ Sélectionner les objets du modèle

- Zoom sur la sélection
- Effacer la sélection
- sélectionner
- Sélection de fenêtre
- Sélection rectangulaire
- Sélection de polygone
- Sélection par rayon
- Filtrer la sélection

### ☐ Créer des objets de dessin conceptuel

- Routes
- Barrières
- Bâtiments
- Mobilier urbain

- Couvertures
- Zone de terrain
- Canalisations
- Raccord de canalisation
- Point d'intérêt
- Voies ferrées
- Rivières
- Rangées d'arbres
- Peuplement forestier
- Palette de styles
- Règles de style
- Modifier

### ☐ Analyser le modèle

- Thèmes de terrain
- Thèmes d'objets
- Cartes des contraintes
- Thèmes de nuage de points
- Terrain par nuage de points
- Modélisation par nuage de point
- Soleil et ciel
- Distance de point à point
- Distance de la trajectoire
- par télémètre
- Statistique du terrain
- Section d'objets
- Filtre de sélection

## Jour 2

### Effectuer une analyse en vue de la conception de route

- Thèmes de terrain
- Optimisation du projet
- Simulation de trafic
- Optimisation de la ligne de profil en long
- Soleil et ciel

### Concevoir des routes

- Routes composées
- Autoroutes
- Voies rapides
- Artères principales
- Routes locales
- Emprise routière
- Parcelles
- Servitudes
- Mobilier urbain
- Couverture
- Zone de terrain
- Point d'intérêt
- Palette de style

### Réviser et modifier les conceptions de route

- Dessin de profil en long
- Distance de visibilité
- Simulation de trafic
- Simulation de mobilité urbaine
- Soleil et ciel
- Optimisation du projet
- Optimisation de la ligne de profil en long
- Moniteur de tâche

### Concevoir des ponts

- Ponts à poutres en I préformées
- Ponts à poutres en acier

### Réviser et modifier les conceptions de pont

- Propriétés
- Dessin de profil en long
- Transparence

### Effectuer l'analyse sur conceptions de pont

- Analyse d'une file de poutres
- quantités

### **Test de positionnement en ligne**

## **Jour 3**

### **☐ Analyser votre modèle en vue de création de drainages**

- Thèmes de terrain
- Créer des bassins versants
- Calque de surface
- Quantités
- Mettre en surbrillance
- Dimensionner le réseau
- Examiner les performances hydrauliques
- Données pluviométriques

### **☐ Concevoir des drainages**

- Concevoir des drainages
- Couverture
- Zone de terrain
- Ouvrages hydrauliques
- Points d'intérêt
- Rivières
- Zones d'eau
- Réseau de drainage
- Créer des bassins versants
- Palette de style

### **☐ Vérifier et modifier des conceptions de drainage**

- Calque de surface
- Dessin de profil en long
- Distance de point à point
- Distance de trajectoire
- Statistique du terrain

### **☐ Créer des présentations de conception d'infrastructure**

- Créateur de story-board
- Navigateur de scénario
- Lecteur de story-board
- Filigranes
- Point d'intérêt
- Soleil et ciel
- Créer un cliché
- Calque de surface

### **☐ Paramètres et utilitaires**

- Dupliquer
- Exporter le modèle 3D
- Exporter au format IMX
- Reprendre la génération
- Régénérer
- Nettoyage des modèles
- Miniature
- Propriétés du modèle
- Scripts
- Options de l'application
- Table de données

- Lancer Screencast

### **☐ Option de collaboration**

- Gérer les groupes et le modèle Cloud
- Gérer les scénarios et les modèles en ligne
- Gérer l'appartenance au groupe
- Découvrez vos modèles en ligne dans un navigateur

## **Débriefing**

## **Questionnaire de satisfaction**