



Formation : Inventor initiation

Durée : 5 jours (35h) **Lieu :** En nos locaux, intra-entreprise ou à distance

Niveau : Initiation

Objectifs : A l'issue de la formation, le stagiaire est capable de créer des pièces 3D et des ensembles intelligents

Public visé : Ingénieurs, dessinateurs projeteurs en mécanique

Modalités : 2 personnes minimum – 5 maximum

Pré-requis : Connaissances de l'environnement Windows

Evaluation : Test d'évaluation des acquis.

Validation : Attestation individuelle de formation

Formation dispensée par un expert « métier » certifié ACP Autodesk

Certified Professional permettant l'acquisition de savoirs opérationnels

Pédagogie : Gestion innovante des apprentissages grâce à notre plateforme e-learning Moodle (tests, supports de cours et exercices en ligne, wiki collaboratifs...)

Vous êtes en situation de handicap ? Contacter la référente handicap Mme Savary au 06 15 57 55 42



Jour 1

☐ Présentation

- Introduction à la CAO
- Panneau de démarrage d'Inventor
- Format de fichiers
- Notion de projets et répertoires de travail
- Détails de l'interface graphique
- Gestion du zoom et de l'affichage en 3D

☐ Esquisse 2D

- Outils de dessin et création d'esquisse
- Mise en place des côtes et modification de l'esquisse
- Contraintes géométriques
- Fonctions d'extrusion et de révolution
- Fonctions de modification d'esquisse
- Passage en mode pièce et réalisation de pièces à partir d'esquisses différentes

Jour 2

☐ Prise en main création de pièces

- Gestion du navigateur d'une pièce
- Outils de création de pièce 3D (symétrie, réseau...)
- Création d'esquisses adaptatives
- Utilisation des surfaces

☐ Fonctions avancées création de pièces

- Point, axe et plan de construction
- Propriétés mécaniques

- Utilisation et importation des paramètres des pièces
- Utilisation des poignées 3D

Jour 3

☐ Création d'assemblages

- Présentation des spécificités d'un fichier assemblage
- Insertion de pièces dans un assemblage
- Mise en place des contraintes de montage
- Interférence et collision
- Gestion du navigateur d'un assemblage
- Réseau, copie et symétrie d'un assemblage
- Utiliser le centre de contenu

☐ Gérer des assemblages

- Présentation des spécificités d'un fichier assemblage
- Insertion de pièces dans un assemblage
- Mise en place des contraintes de montage
- Interférence et collision
- Gestion du navigateur d'un assemblage
- Réseau, copie et symétrie d'un assemblage
- Utiliser le centre de contenu

Jour 4

☐ Mises en plan

- Création de vues 2D
- Vues supplémentaires
- Annotation de dessin 2D
- Fonction de repère et de nomenclature 2D
- Style 2D
- Impressions

☐ Eclatés et animations

- Création des éclatés (fichier ipn)
- Animation d'une contrainte
- Animation d'un éclaté
- Inventor Studio (création d'animation et rendu simple)
- Création de fichier DWF 3D

Jour 5

☐ Approfondissement

- Inventor Studio
- Création d'I-Pièces
- Création et utilisation de pièces adaptatives
- Représentation des positions
- Niveaux de détails
- Centre de contenu (bibliothèque d'Inventor)
- Frame generator
- Gabarits (cartouches, cadres, symboles d'esquisse)
- Tôlerie
- Tubes et tuyaux
- Analyse de contraintes
- Ilogic

☐ Test de validation des acquis

- QCM de 10 questions répondant aux objectifs de départ
- Obtenir minimum 7 bonnes réponses sur 10
- Durée : 30 minutes

Débriefing

Questionnaire de satisfaction